**Especificaciones de casos de uso para Pet Project**

* 1. **Iniciar Sesión**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Inicio de Sesión | | | |
| **Código** | WEB\_CUS01 | | |
| **Nombre** | Inicio de Sesión | | |
| **Descripción** | Permite al usuario iniciar sesión en el sistema mediante un correo electrónico y una contraseña | | |
| **Autores** | Diana Vargas | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 29/08/2017 |
| **Actores** | Veterinario | | |
| **Precondición** | Ingresar al Sistema Pet Project | | |
| **Post condición** | El usuario Inicia Sesión en el sistema | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. El usuario ingresa al Sistema Pet Project 2. El usuario da clic a la opción Ingresar 3. El sistema muestra la pantalla de Inicio de Sesión (Bienvenido) 4. El usuario ingresa su correo electrónico y contraseña 5. El usuario da clic al botón Iniciar Sesión 6. El usuario inicia Sesión en el sistema   **Validaciones de Campos:**   1. Campo de Texto Correo Electrónico: 2. Obligatorio: Si. 3. Tamaño: 100 caracteres. 4. Mínimo: 6 caracteres. 5. Máximo: 100 caracteres. 6. Tipo de datos: Alfanumérico. 7. Máscara: No aplica. 8. Estado Inicial: Habilitado. 9. Valor Inicial: Vacío. 10. Origen: No aplica. 11. Acción: No aplica. 12. Disparador de la acción: No aplica. 13. Pre-condición de la acción: No aplica. 14. Post-condición de la acción: No aplica. 15. Post-acción: No aplica.   2. Campo de Texto Contraseña:  i. Obligatorio: Si.  ii. Tamaño: 20 caracteres.  iii. Mínimo: 6 caracteres  iv. Máximo: 20 caracteres.  v. Tipo de datos: Alfanumérico.  vi. Máscara: No aplica.  vii. Estado Inicial: Habilitado.  viii. Valor Inicial: Vacío.  ix. Origen: No aplica.  x. Acción: No aplica.  xi. Disparador de la acción: No aplica.  xii. Pre-condición de la acción: No aplica.  xiii. Post-condición de la acción: No aplica.  xiv. Post-acción: No aplica.    3. Botón Iniciar Sesión:   1. Estado Inicial: Habilitado. 2. Acción: Re direccionar a pantalla. 3. Disparador de la acción: Clic. 4. Pre-condición de la acción: No aplica. 5. Post-condición de la acción: No aplica. 6. Post-acción: El sistema re direccionar a la pantalla de Perfil de Usuario. | | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 4. Botón Regresar:   1. Estado Inicial: Habilitado. 2. Acción: Re direccionar a pantalla. 3. Disparador de la acción: Clic. 4. Pre-condición de la acción: No aplica. 5. Post-condición de la acción: No aplica. 6. Post-acción: El sistema re direccionar a la pantalla de Inicio de Pet Project. |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo 01:**   1. Empieza luego del ítem 3 del flujo normal 2. El usuario y/o contraseña no existen 3. El sistema muestra un mensaje, ¡Error de Autentificación Correo electrónico y/o Contraseña!   **Flujo Alternativo 02:**   1. Empieza luego del ítem 3 2. El usuario y/o contraseña esta vació 3. El sistema muestra un mensaje, ¡Error de Autentificación Correo electrónico y/o Contraseña! |
| **Anotaciones** | Ninguna. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** | Recorte de pantalla  Pantalla  WEB\_CUS01 - A  C:\Users\Diana\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Sin título.png    Pantalla  WEB\_CUS02 - B |

* 1. **Registrar Veterinario**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Registrar Veterinario | | | |
| **Código** | WEB\_CUS02 | | |
| **Nombre** | Registrar Veterinario | | |
| **Descripción** | Permite al usuario registrar un veterinario en el sistema mediante un formulario que hay que rellenar | | |
| **Autores** | Diana Vargas | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 29/08/2017 |
| **Actores** | Veterinario | | |
| **Precondición** | Ingresar al Sistema Pet Project | | |
| **Post condición** | El usuario registra un veterinario en el sistema | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. El usuario ingresa al Sistema Pet Project 2. El usuario da cli a la opción Registrarse 3. El sistema muestra la pantalla de Registrar Veterinario (VetRegister) 4. El usuario ingresa sus nombres, apellidos, RUC, Teléfono de contacto, código de colegiatura, Fecha de colegiatura, Correo electrónico y Nueva Contraseña 5. El usuario da clic al botón Registrarse 6. El usuario Registra un Veterinario   **Validaciones de Campo**  1. Campo de Texto Nombres:   1. Obligatorio: Si. 2. Tamaño: 45 caracteres. 3. Tipo de datos: Alfanumérico. 4. Máscara: No aplica. 5. Estado Inicial: Habilitado. 6. Valor Inicial: Vacío. 7. Origen: No aplica. 8. Acción: No aplica. 9. Disparador de la acción: No aplica. 10. Pre-condición de la acción: No aplica. 11. Post-condición de la acción: No aplica. 12. Post-acción: No aplica. | | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 2. Campo de Texto Apellidos:   1. Obligatorio: Si. 2. Tamaño: 45 caracteres. 3. Tipo de datos: Alfanumérico. 4. Máscara: No aplica. 5. Estado Inicial: Habilitado. 6. Valor Inicial: Vacío. 7. Origen: No aplica. 8. Acción: No aplica. 9. Disparador de la acción: No aplica. 10. Pre-condición de la acción: No aplica. 11. Post-condición de la acción: No aplica. 12. Post-acción: No aplica.   3. Campo de Texto RUC:   1. Obligatorio: Si. 2. Tamaño: 11 caracteres. 3. Tipo de datos: Numérico. 4. Máscara: No aplica. 5. Estado Inicial: Habilitado. 6. Valor Inicial: Vacío. 7. Origen: No aplica. 8. Acción: No aplica. 9. Disparador de la acción: No aplica. 10. Pre-condición de la acción: No aplica. 11. Post-condición de la acción: No aplica. 12. Post-acción: No aplica.   4. Campo de Texto Teléfono de contacto:   1. Obligatorio: Si. 2. Tamaño: 13 caracteres. 3. Tipo de datos: Alfanumérico. 4. Máscara: No aplica. 5. Estado Inicial: Habilitado. 6. Valor Inicial: Vacío. 7. Origen: No aplica. 8. Acción: No aplica. 9. Disparador de la acción: No aplica. 10. Pre-condición de la acción: No aplica. 11. Post-condición de la acción: No aplica. 12. Post-acción: No aplica. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 5. Campo de Texto Código de colegiatura:   1. Obligatorio: Si. 2. Tamaño: 12 caracteres. 3. Tipo de datos: Alfanumérico. 4. Máscara: No aplica. 5. Estado Inicial: Habilitado. 6. Valor Inicial: Vacío. 7. Origen: No aplica. 8. Acción: No aplica. 9. Disparador de la acción: No aplica. 10. Pre-condición de la acción: No aplica. 11. Post-condición de la acción: No aplica. 12. Post-acción: No aplica. 13. Campo de Selección Fecha de colegiatura: 14. Obligatorio: Si. 15. Origen: No Aplica. 16. Estado Inicial: Habilitado 17. Valor Inicial: Vacío. 18. Acción: No aplica. 19. Disparador de la acción: No aplica. 20. Pre-condición de la acción: No aplica. 21. Post-condición de la acción: No aplica. 22. Post-acción: No aplica.   7. Campo de Texto Correo electrónico:   1. Obligatorio: Si. 2. Tamaño: 100 caracteres. 3. Mínimo: 6 caracteres. 4. Máximo: 100 caracteres. 5. Tipo de datos: Alfanumérico. 6. Máscara: No aplica. 7. Estado Inicial: Habilitado. 8. Valor Inicial: Vacío. 9. Origen: No aplica. 10. Acción: No aplica. 11. Disparador de la acción: No aplica. 12. Pre-condición de la acción: No aplica. 13. Post-condición de la acción: No aplica. 14. Post-acción: No aplica. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 8. Campo de Texto Nueva contraseña:   1. Obligatorio: Si. 2. Tamaño: 20 caracteres. 3. Mínimo: 6 caracteres. 4. Máximo: 20 caracteres. 5. Tipo de datos: Alfanumérico. 6. Máscara: No aplica. 7. Estado Inicial: Habilitado. 8. Valor Inicial: Vacío. 9. Origen: No aplica. 10. Acción: No aplica. 11. Disparador de la acción: No aplica. 12. Pre-condición de la acción: No aplica. 13. Post-condición de la acción: No aplica. 14. Post-acción: No aplica.   9. Botón Registrarse:   1. Estado Inicial: Habilitado. 2. Acción: Re direccionar a pantalla. 3. Disparador de la acción: Clic. 4. Pre-condición de la acción: No aplica. 5. Post-condición de la acción: No aplica. 6. Post-acción: El sistema re direccionar a la pantalla de Perfil de Usuario.   10. Botón Regresar:   1. Estado Inicial: Habilitado. 2. Acción: Re direccionar a pantalla. 3. Disparador de la acción: Clic. 4. Pre-condición de la acción: No aplica. 5. Post-condición de la acción: No aplica. 6. Post-acción: El sistema re direccionar a la pantalla de Inicio de Pet Proyect. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo 01:**   1. Empieza luego del ítem 3 del flujo normal 2. El usuario ingresa sus nombres, apellidos, RUC, Teléfono de contacto, código de colegiatura, Fecha de colegiatura, Correo electrónico y Nueva Contraseña, y hay algún error en alguno de los campos. 3. El sistema muestra un mensaje, ¡Error de Registro, Ingrese nuevamente sus datos!   **Flujo Alternativo 02:**   1. Empieza luego del ítem 3 del flujo normal 2. El usuario deja algún campo en blanco en el formulario. 3. El usuario da clic en el botón Registrarse. 4. El sistema muestra un mensaje, ¡Error de Registro, Ingrese todos sus datos!   **Flujo Alternativo 03:**   1. Empieza luego del ítem 3 del flujo normal 2. El usuario ingresa sus nombres, apellidos, RUC, Teléfono de contacto, código de colegiatura, Fecha de colegiatura, Correo electrónico y Nueva Contraseña. 3. El sistema detecta que ya hay un veterinario registrado con ese RUC. 4. El sistema muestra un mensaje, ¡El veterinario ya se encuentra registrado! |
| **Anotaciones** | Ninguna. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** | C:\Users\Diana\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Sin título.png  Pantalla  WEB\_CUS02 - A  C:\Users\Diana\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Sin título.png  Pantalla  WEB\_CUS02 - B  C:\Users\Diana\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Sin título.png  Pantalla  WEB\_CUS02 - C |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** | C:\Users\Diana\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Sin título.png  C:\Users\Diana\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Sin título.png  ¡El veterinario ya se encuentra registrado!  Pantalla  WEB\_CUS02 - D |

* 1. **Atender Cita**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Atender Cita | | | |
| **Código** | WEB\_CUS03 | | |
| **Nombre** | Atender Cita | | |
| **Descripción** | Permite al usuario atender una cita confirmada, registrado para ello la asistencia | | |
| **Autores** | Diana Vargas | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 29/08/2017 |
| **Actores** | Veterinario | | |
| **Precondición** | Ingresar al Sistema Pet Project  Iniciar sesión en el Sistema Pet Project | | |
| **Post condición** | El usuario atiende una cita en el sistema | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. El usuario inicia Sesión en el sistema Pet Project 2. El sistema muestra la pantalla de Perfil de usuario junto con las citas que fueron confirmadas y que están lista para ser atendidas 3. El usuario da clic en el botón atender que aparece al lado de una cita confirmada 4. El sistema muestra la pantalla de Atención de cita 5. El usuario da clic en el botón de Registrar Atención 6. El sistema muestra la pantalla de Registro de historia clínica 7. El sistema muestra la fecha de baja y la fecha de alta y el usuario ingresa el signo clínico, anamnesis, diagnóstico, tratamiento y/o observaciones del paciente 8. El usuario da clic al botón Guardar   **Validaciones de Campo**  1. Botón de Atender:   * 1. Estado Inicial: Habilitado.   2. Acción: Re direccionar a pantalla.   3. Disparador de la acción: Clic.   4. Pre-condición de la acción: No aplica.   5. Post-condición de la acción: No aplica.   6. Post-acción: El sistema re direccionar a la pantalla de Atención de cita.   2. Botón de Registrar Atención:   1. Estado Inicial: Habilitado. 2. Acción: Re direccionar a pantalla. 3. Disparador de la acción: Clic. 4. Pre-condición de la acción: No aplica. 5. Post-condición de la acción: No aplica. 6. Post-acción: El sistema re direccionar a la pantalla de Registro de historia clínica | | |
|  | 1. Campo de Selección Fecha de baja: 2. Obligatorio: Si. 3. Origen: Base de datos de historia clínica. 4. Estado Inicial: Inhabilitado. 5. Valor Inicial: Fecha de baja de historia clínica. 6. Acción: No aplica. 7. Disparador de la acción: No aplica. 8. Pre-condición de la acción: No aplica. 9. Post-condición de la acción: No aplica. 10. Post-acción: No aplica. 11. Campo de Selección Fecha de alta: 12. Obligatorio: Si. 13. Origen: Base de datos de historia clínica. 14. Estado Inicial: Inhabilitado. 15. Valor Inicial: Fecha de alta de historia clínica. 16. Acción: No aplica. 17. Disparador de la acción: No aplica. 18. Pre-condición de la acción: No aplica. 19. Post-condición de la acción: No aplica. 20. Post-acción: No aplica.      1. Campo de Texto Signo clínico: 2. Obligatorio: Si. 3. Tamaño: 500 caracteres. 4. Tipo de datos: Alfanumérico. 5. Máscara: No aplica. 6. Estado Inicial: Habilitado. 7. Valor Inicial: Vacío. 8. Origen: No aplica. 9. Acción: No aplica. 10. Disparador de la acción: No aplica. 11. Pre-condición de la acción: No aplica. 12. Post-condición de la acción: No aplica. 13. Post-acción: No aplica. | | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Campo de Texto Anamnesis: 2. Obligatorio: Si. 3. Tamaño: 500 caracteres. 4. Tipo de datos: Alfanumérico. 5. Máscara: No aplica. 6. Estado Inicial: Habilitado. 7. Valor Inicial: Vacío. 8. Origen: No aplica. 9. Acción: No aplica. 10. Disparador de la acción: No aplica. 11. Pre-condición de la acción: No aplica. 12. Post-condición de la acción: No aplica. 13. Post-acción: No aplica. 14. Campo de Texto Diagnóstico: 15. Obligatorio: Si. 16. Tamaño: 500 caracteres. 17. Tipo de datos: Alfanumérico. 18. Máscara: No aplica. 19. Estado Inicial: Habilitado. 20. Valor Inicial: Vacío. 21. Origen: No aplica. 22. Acción: No aplica. 23. Disparador de la acción: No aplica. 24. Pre-condición de la acción: No aplica. 25. Post-condición de la acción: No aplica. 26. Post-acción: No aplica. |
|  | 1. Campo de Texto Tratamiento: 2. Obligatorio: Si. 3. Tamaño: 500 caracteres. 4. Tipo de datos: Alfanumérico. 5. Máscara: No aplica. 6. Estado Inicial: Habilitado. 7. Valor Inicial: Vacío. 8. Origen: No aplica. 9. Acción: No aplica. 10. Disparador de la acción: No aplica. 11. Pre-condición de la acción: No aplica. 12. Post-condición de la acción: No aplica. 13. Post-acción: No aplica. 14. Campo de Texto Observaciones: 15. Obligatorio: Si. 16. Tamaño: 500 caracteres. 17. Tipo de datos: Alfanumérico. 18. Máscara: No aplica. 19. Estado Inicial: Habilitado. 20. Valor Inicial: Vacío. 21. Origen: No aplica. 22. Acción: No aplica. 23. Disparador de la acción: No aplica. 24. Pre-condición de la acción: No aplica. 25. Post-condición de la acción: No aplica. 26. Post-acción: No aplica. 27. Botón de Guardar: 28. Estado Inicial: Habilitado. 29. Acción: Re direccionar a pantalla de Perfil de usuario. 30. Disparador de la acción: Clic. 31. Pre-condición de la acción: No aplica. 32. Post-condición de la acción: No aplica. 33. Post-acción: El sistema re direccionar a la pantalla   11. Botón Regresar:   1. Estado Inicial: Habilitado. 2. Acción: Re direccionar a pantalla. 3. Disparador de la acción: Clic. 4. Pre-condición de la acción: No aplica. 5. Post-condición de la acción: No aplica. 6. Post-acción: El sistema re direccionar a la pantalla de Inicio de Sesión de Pet Proyect. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo 01:**   1. Empieza luego del ítem 6 del flujo normal 2. El sistema muestra la fecha de baja y la fecha de alta y el usuario ingresa el signo clínico, anamnesis, diagnóstico, tratamiento y observaciones, y hay algún error en alguno de los campos y/o dejo algún campo en blanco. 3. El sistema muestra un mensaje, ¡Error de Registro, Ingrese nuevamente los datos!   **Flujo Alternativo 02:**   1. Empieza luego del ítem 6 del flujo normal 2. El sistema muestra la fecha de baja y la fecha de alta y el usuario ingresa el signo clínico, anamnesis, diagnóstico, tratamiento y/o observaciones. 3. El usuario cancela la operación. 4. El sistema redirecciona a la pantalla de Perfil de Usuario. |
| **Anotaciones** | Ninguna. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** | Recorte de pantalla  Pantalla  WEB\_CUS03 - A  Recorte de pantalla  Pantalla  WEB\_CUS03 - B  C:\Users\Diana\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Sin título.png  Pantalla  WEB\_CUS03 - C |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** | C:\Users\Diana\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Sin título.png    Pantalla  WEB\_CUS03 - D |

* 1. Confirmar cita

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Confirmar cita | | | |
| **Código** | WEB\_CUS04 | | |
| **Nombre** | Confirmar cita | | |
| **Descripción** | Permite al actor confirmar las solicitudes de las citas registradas | | |
| **Autores** | Klovert Gonzales | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 02/01/2018 |
| **Actores** | Veterinario | | |
| **Precondición** | Haber iniciado sesión | | |
| **Post condición** | El usuario confirma las solitudes de sus citas registradas | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. Ir a la parte de **Perfil**. 2. El sistema mostrara en la pantalla un campo en donde se muestra la lista de las citas confirmadas. 3. Cada cita confirmada esta con sus respectivos campos: código, fecha propuesta, titulo, mascota.   **Validaciones de Campos:**   1. Botón Perfil:    1. Estado Inicial: Habilitado.    2. Acción: Muestra la lista de citas confirmadas.    3. Disparador de la acción: Clic.    4. Pre-condición de la acción: No aplica.    5. Post-condición de la acción: No aplica.    6. Post-acción: El sistema direcciona a la lista de citas confirmadas y su información personal | | |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo:**  Ninguno. | | |
| **Anotaciones** | **Ninguna.** | | |
| **Prototipo** | Pantalla  WEB\_CUS04 | | |

* 1. Listar solicitudes de citas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Listar solicitudes de citas | | | |
| **Código** | WEB\_CUS05 | | |
| **Nombre** | Listar solicitudes de citas | | |
| **Descripción** | Permite al actor revisar las citas pendientes que están por confirmar | | |
| **Autores** | Klovert Gonzales | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 02/01/2018 |
| **Actores** | Veterinario | | |
| **Precondición** | Haber iniciado sesión | | |
| **Post condición** | El usuario revisa las solicitudes de las citas por confirmar | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. Ir a la parte de **Citas por confirmar**. 2. El sistema mostrara en la pantalla el módulo de citas por confirmar en una lista. 3. Cada cita por confirmar esta con sus respectivos campos: código, fecha propuesta, titulo, mascota.   **Validaciones de Campos:**   1. Botón de Citas por confirmar: 2. Estado Inicial: Habilitado. 3. Acción: Muestra la lista de solicitudes de citas. 4. Disparador de la acción: Clic. 5. Pre-condición de la acción: No aplica. 6. Post-condición de la acción: No aplica. 7. Post-acción: El sistema direcciona a la lista de solicitudes de citas | | |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo:**  Ninguno. | | |
| **Anotaciones** | **Ninguna.** | | |
| **Prototipo** | Pantalla  WEB\_CUS05 | | |

1. Listar citas confirmadas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Listar citas confirmadas | | | |
| **Código** | WEB\_CUS06 | | |
| **Nombre** | Listar citas confirmadas | | |
| **Descripción** | Permite al actor revisar las citas confirmadas | | |
| **Autores** | Klovert Gonzales | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 02/01/2018 |
| **Actores** | Veterinario | | |
| **Precondición** | Haber iniciado sesión | | |
| **Post condición** | El usuario revisa las solitudes de sus citas confirmadas | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. Ir a la parte de **Perfil**. 2. El sistema mostrara en la pantalla un campo en donde se muestra la lista de las citas confirmadas. 3. Cada cita confirmada esta con sus respectivos campos: código, fecha propuesta, titulo, mascota.   **Validaciones de Campos:**   1. Botón Perfil:    1. Estado Inicial: Habilitado.    2. Acción: Muestra la lista de citas confirmadas.    3. Disparador de la acción: Clic.    4. Pre-condición de la acción: No aplica.    5. Post-condición de la acción: No aplica.    6. Post-acción: El sistema direcciona a la lista de citas confirmadas y su información personal | | |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo:**  Ninguno. | | |
| **Anotaciones** | **Ninguna.** | | |
| **Prototipo** | Pantalla  WEB\_CUS06 | | |

viii. Ingreso de sesión dueño

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Ingreso de sesión Dueño | | | |
| **Código** | MOB\_CUS07 | | |
| **Nombre** | Ingreso de sesión Dueño | | |
| **Descripción** | Permite al actor ingresar a su cuenta a través de sus credenciales | | |
| **Autores** | Ramón Diaz | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 28/08/2017 |
| **Actores** | Dueño de Mascota | | |
| **Precondición** | No aplica | | |
| **Post condición** | El usuario inicia sesión en el sistema | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. Abrir la aplicación 2. Se escribe el correo y contraseña con la que está registrado 3. Se presiona el botón de Ingresar 4. Se valida el correo y contraseña en la base de datos remota. 5. Se almacena los datos del usuario registrado en la base de datos local. 6. Navega a la página principal   **Validaciones de Campos:**   1. Campo de Texto Correo Electrónico:    1. Obligatorio: Si.    2. Tamaño: Mínimo 6 y Máximo 100 caracteres.    3. Tipo de datos: Alfanumérico.    4. Máscara: No aplica.    5. Estado Inicial: Habilitado.    6. Valor Inicial: Vacío.   Origen: No aplica.   * 1. Acción: No aplica.   2. Disparador de la acción: No aplica.   3. Pre-condición de la acción: No aplica.   4. Post-condición de la acción: No aplica.   5. Post-acción: No aplica.  1. Campo de Texto Contraseña:    1. Obligatorio: Si.    2. Tamaño: Mínimo 6 y Máximo 20 caracteres.    3. Tipo de datos: Alfanumérico.    4. Máscara: Contraseña.    5. Origen: No aplica.    6. Estado Inicial: Habilitado. | | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Valor Inicial: Vacío. 2. Acción: No aplica. 3. Disparador de la acción: No aplica. 4. Pre-condición de la acción: No aplica. 5. Post-condición de la acción: No aplica.   i. Post-acción: No aplica.   1. Botón de Ingresar: 2. Estado Inicial: Habilitado. 3. Acción: Validar información en la base de datos remota. 4. Disparador de la acción: Tap. 5. Pre-condición de la acción: No aplica. 6. Post-condición de la acción: Se deshabilita. 7. Post-acción: Termina de autenticarse con las credenciales que ingresó. |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo 01:**   1. Empieza luego del ítem 4 del flujo básico. 2. Si el usuario no está registrado aparece una alerta diciendo “Las Credenciales que ingresó no son correctas.   **Flujo Alternativo 02:**   1. Empieza luego del ítem 1 del flujo básico. 2. Se presiona el botón Ingresar 3. Aparece una alerta que dice “Por favor llene los campos necesarios”.   **Flujo Alternativo 03:**   1. Empieza luego del ítem 3 del flujo básico. 2. Si el usuario ingresó un correo no valido se marca de rojo el campo y muestra una alerta diciendo “Formato de correo no válido”. |
| **Anotaciones** | Ninguna. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:**  Registrar mascota | | | |
| **Código** | MOB\_CUS08 | | |
| **Nombre** | Registrar Mascota | | |
| **Descripción** | Permite al usuario registrar a una mascota que tiene al cuidado | | |
| **Autores** | Ramón Diaz | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 28/08/2017 |
| **Actores** | Dueño de Mascota | | |
| **Precondición** | Haber iniciado sesión | | |
| **Post condición** | El usuario filtra un producto en el sistema | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. Hacer un Tap en la parte superior derecha de la pantalla. 2. Hacer Tap en la opción desplegada “Nueva mascota”. 3. En la nueva pantalla se llena la información solicitada. 4. Se hace Tap en el botón “ENVIAR” 5. Se valida los campos llenados. 6. Se registra la mascota en la base de datos remota y local. 7. Se muestra una alerta con el mensaje “Mascota registrada correctamente” 8. Se regresa a la pantalla principal.   **Validaciones de Campos:**   1. Campo de Texto Nombre: 2. Obligatorio: Si. 3. Tamaño: 20 caracteres. 4. Tipo de datos: Alfabético. 5. Máscara: No aplica. 6. Estado Inicial: Habilitado. 7. Valor Inicial: Vacío.   Origen: No aplica.   1. Acción: No aplica. 2. Disparador de la acción: No aplica. 3. Pre-condición de la acción: No aplica. 4. Post-condición de la acción: No aplica. 5. Post-acción: No aplica. | | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Campo de Texto Apellido: 2. Obligatorio: No. 3. Tamaño: 40 caracteres. 4. Tipo de datos: Alfabético. 5. Máscara: No aplica. 6. Estado Inicial: Habilitado. 7. Valor Inicial: Vacío.   Origen: No aplica.   1. Acción: No aplica. 2. Disparador de la acción: No aplica. 3. Pre-condición de la acción: No aplica. 4. Post-condición de la acción: No aplica. 5. Post-acción: No aplica. 6. Campo de Texto Raza: 7. Obligatorio: Si. 8. Tamaño: 20 caracteres. 9. Tipo de datos: Alfabético. 10. Máscara: No aplica. 11. Estado Inicial: Habilitado. 12. Valor Inicial: Vacío.   Origen: No aplica.   1. Acción: No aplica. 2. Disparador de la acción: No aplica. 3. Pre-condición de la acción: No aplica. 4. Post-condición de la acción: No aplica. 5. Post-acción: No aplica. 6. Campo de Texto Color: 7. Obligatorio: No. 8. Tamaño: 30 caracteres. 9. Tipo de datos: Alfabético. 10. Máscara: No aplica. 11. Estado Inicial: Habilitado. 12. Valor Inicial: Vacío.   Origen: No aplica.   1. Acción: No aplica. 2. Disparador de la acción: No aplica. 3. Pre-condición de la acción: No aplica. 4. Post-condición de la acción: No aplica. 5. Post-acción: No aplica. |
|  | 1. Campo de Texto Nacimiento: 2. Obligatorio: Si. 3. Tamaño: 8 caracteres. 4. Tipo de datos: Date. 5. Máscara: No aplica. 6. Estado Inicial: Habilitado. 7. Valor Inicial: Vacío.   Origen: No aplica.   1. Acción: No aplica. 2. Disparador de la acción: No aplica. 3. Pre-condición de la acción: No aplica. 4. Post-condición de la acción: No aplica. 5. Post-acción: No aplica. |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo 01:**  1. Empieza luego del ítem 5 del flujo básico.  2. Si los datos no son válidos se envía una alerta con un mensaje especificando qué dato está incorrecto.  3. Permanece en la misma pantalla, y se corrige los datos.  4. Se regresa al ítem 4 del flujo básico. |
| **Anotaciones** | El usuario también puede llegar al formulario dando clic en el botón REGISTRA A TU ENGREÍDO, el cual aparece en la pantalla de Lista de mascotas, cuando se da el caso en que el dueño no tiene registrada aún ninguna mascota. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Listar mascotas | | | |
| **Código** | MOB\_CUS10 | | |
| **Nombre** | Listar mascotas | | |
| **Descripción** | Muestra la lista de mascotas de un dueño | | |
| **Autores** | Javier Escobar | | |
| **Fecha creación** | 28/08/2017 | **Fecha última modificación** | 28/08/2017 |
| **Actores** | Dueño de mascota | | |
| **Precondición** | Haber iniciado sesión | | |
| **Post condición** | No aplica. | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. El usuario ingresa a la pantalla Inicio. 2. Se busca en la base de datos local el identificador del usuario registrado. 3. Se busca la lista de mascotas del usuario en la base de datos remota. 4. Se muestran los resultados obtenidos en una lista, como se observa en la pantalla MOB\_CUS10 - A.   **Validaciones de Campos:**  No aplica. | | |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo Alternativo 01:**   1. Empieza luego del ítem 2 del flujo básico. 2. No se encuentra un identificador en la base de datos local. 3. La aplicación borra la sesión de usuario. 4. Se redirecciona a la pantalla de inicio de sesión.   **Flujo Alternativo 02:**   1. Empieza luego del ítem 3 del flujo básico. 2. No se encuentra ninguna mascota asignada al usuario. 3. Se muestra un mensaje **“No tienes ninguna mascota. ¡Registra a tu engreído(a)!”**, como se observa en la pantalla MOB\_CUS10 - B. | | |
| **Anotaciones** | Ninguna. | | |
| **Prototipos** | https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21469430_1785916038089874_1528917116_n.png?oh=2522536cb84581b3e5847713d21ea323&oe=59B67281  Pantalla MOB\_CUS10 – A  https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21469626_1785916028089875_404911323_n.png?oh=fa1d1b89cf3bea7fc5a5e372ebd3026a&oe=59B5571E  Pantalla MOB\_CUS10 – B | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:**  Ver perfil de mascota | | | | | |
| **Código** | | WEB\_CUS11 | | | |
| **Nombre** | | Ver perfil de mascota | | | |
| **Descripción** | | Muestra información resaltante sobre la mascota escogida | | | |
| **Autores** | | Javier Escobar | | | |
| **Fecha creación** | | 02/09/2017 | **Fecha última modificación** | 03/09/2017 | |
| **Actores** | | Dueño de mascota | | | |
| **Precondición** | | Haber iniciado sesión | | | |
| **Post condición** | | El usuario ve el detalle de una de sus mascotas | | | |
| **Flujo normal** | | **Flujo:**   1. Ir a la ruta de **Lista de mascotas**. 2. Seleccionar la mascota dando tap encima. 3. La aplicación navega al perfil de la mascota seleccionada.   **Validaciones de Campos:**  No aplica. | | | |
| **Flujo Alternativo:** | Ninguno. | | | |
| **Anotaciones** | Ninguna. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** | https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21469612_1785894668092011_80623401_n.png?oh=5723291c90028813df7b09087a41c1c3&oe=59B54AC6  Pantalla MOB\_CUS11 – A |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Especificación del caso de uso:** Solicitar cita | | | |
| **Código** | MOB\_CUS12 | | |
| **Nombre** | Solicitar cita | | |
| **Descripción** | Permite solicitar una cita con un veterinario afiliado. | | |
| **Autores** | Javier Escobar | | |
| **Fecha creación** | 21/08/2017 | **Fecha última modificación** | 10/09/2017 |
| **Actores** | Dueño de mascota | | |
| **Precondición** | Haber iniciado sesión. | | |
| **Post condición** | Se registra una nueva solicitud de cita para el veterinario. | | |
| **Flujo normal** | **Flujo:**   1. Ir a la ruta de **Ver perfil de mascota**. 2. Seleccionar la opción **Nueva cita** en la parte superior (pantalla MOB\_CUS12 – A). 3. En el formulario que se muestra (pantalla MOB\_CUS12 – B), el usuario debe llenar el campo Motivo con una breve descripción de su caso. 4. El usuario debe seleccionar una fecha válida para la cita. 5. Dar tap al botón Siguiente. 6. La aplicación busca veterinarios afiliados que estén disponibles para la fecha seleccionada y los ordena por ubicación más cercana. 7. La aplicación muestra la lista de veterinarios obtenida, como se observa en la pantalla MOB\_CUS12 – C. 8. El usuario debe seleccionar a su veterinario de preferencia dando tap encima del ítem. 9. La aplicación muestra una alerta para confirmar acción: **“Has seleccionado a {Veterinario} para tu cita con {Mascota}. ¿Deseas continuar?”**, como se observa en la pantalla MOB\_CUS12 – D. 10. El usuario escoge la opción Sí. 11. Se envía la información recogida y se registra en la lista de solicitudes de cita del veterinario escogido. 12. La aplicación muestra un mensaje de confirmación **“Has agendado una cita para {Mascota} con el código {Código} y fecha {Fecha}”**, como se observa en la pantalla MOB\_CUS12 – E.   **Validaciones de Campos:**   1. Campo de Texto Motivo: 2. Obligatorio: Sí. 3. Tamaño: 50 caracteres. 4. Tipo de datos: Texto. 5. Máscara: No aplica. 6. Estado Inicial: Habilitado. 7. Valor Inicial: Vacío. 8. Origen: No aplica. 9. Acción: No aplica. 10. Disparador de la acción: No aplica. 11. Pre-condición de la acción: No aplica. 12. Post-condición de la acción: No aplica. 13. Post-acción: No aplica. | | |
|  | 2. Seleccionador de fecha:   1. Obligatorio: Sí. 2. Tipo de dato: Fecha. 3. Estado Inicial: Habilitado. 4. Valor inicial: Fecha actual. 5. Valor máximo: Un año después. 6. Valor mínimo: Fecha actual. 7. Acción: Muestra un selector de fecha. 8. Disparador de la acción: Tap. 9. Pre-condición de la acción: No aplica. 10. Post-condición de la acción: No aplica. 11. Post-acción: Se aplica la fecha a la solicitud.   3. Botón Siguiente:   1. Estado Inicial: Habilitado. 2. Acción: Buscar veterinarios disponibles y cerca a la ubicación del usuario. 3. Disparador de la acción: Tap. 4. Pre-condición de la acción: No aplica. 5. Post-condición de la acción: Validación de campos adjuntos (Motivo y Fecha). 6. Post-acción: El sistema re direcciona a la pantalla de selección de veterinario. | | |
| **Flujo Alternativo:** | **Flujo alternativo 1:**   1. Empieza luego del ítem 2 del flujo normal. 2. El usuario da tap en el botón siguiente sin haber escrito un motivo. 3. El sistema muestra una alerta con el mensaje: **Debes ingresar un título (motivo) a tu cita**, como en la Pantalla MOB\_CUS12 – E. 4. Al cerrar la alerta, se mantiene en la pantalla del formulario.   **Flujo alternativo 2:**   1. Empieza luego del ítem 7 del flujo normal. 2. La aplicación no encuentra veterinarios y muestra un mensaje ¡**Lo sentimos! No hemos encontrado a algún veterinario :(. Inténtalo más tarde**.   **Flujo alternativo 3:**   1. Empieza luego del ítem 9 del flujo normal. 2. El usuario selecciona la opción “No”. 3. Se cierra la alerta y continúa mostrando la lista de veterinarios.   **Flujo alternativo 4:**   1. Empieza luego del ítem 5 del flujo normal. 2. No se detecta una conexión activa a Internet. 3. Se muestra una alerta indicando que se necesita conexión para efectuar el registro de solicitud. | | |
| **Anotaciones** | Ninguna. | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo** | https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21469612_1785894668092011_80623401_n.png?oh=5723291c90028813df7b09087a41c1c3&oe=59B54AC6  Pantalla MOB\_CUS12 – A  https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21476164_1785894678092010_1299304886_n.png?oh=25d4b3815e7af42d4d7465f85c8643e9&oe=59B5C6C4  Pantalla MOB\_CUS12 – B |
|  | https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21475944_1785894714758673_206581420_n.png?oh=7419716f231b94fed489d114000626b9&oe=59B52ACA  Pantalla MOB\_CUS12 – C  https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21476311_1785894718092006_1308080378_n.png?oh=9d705961fd0d5c71cdeb3ccd0673b319&oe=59B5605A  Pantalla MOB\_CUS12 – D |
|  | https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21469434_1785894724758672_276479592_n.png?oh=e7900d4e12a81444c9eef120e1ee3512&oe=59B58974  Pantalla MOB\_CUS12 – E  https://scontent.flim5-1.fna.fbcdn.net/v/t34.0-12/21552364_1785895531425258_398737399_n.png?oh=238653f8a0c7a6d240402404038b8825&oe=59B570E9  Pantalla MOB\_CUS12 – F |